

**Séance 1 : Entrer dans l'activité**  
**Découverte du matériel**  
**Situations : 1,2, 3 soleil – La statue – La forêt**

	1,2,3 soleil	La statue	La forêt
Situation	<p>OBJECTIF : Maintenir la balle en équilibre sur le tamis.</p> 	<p>OBJECTIF : Maintenir la balle en équilibre sur le tamis.</p> 	<p>OBJECTIF : Lancer dans des zones précises.</p> <p>ORGANISATION MATERIELLE :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- deux équipes de 6 à 12 joueurs sur un demi-terrain de tennis.</li> <li>- 1 balle par joueur.</li> </ul> <p>Chaque joueur « plante un arbre. »</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- chasubles de couleurs différentes</li> </ul> 
Dispositif	<p>ORGANISATION MATRIFRILLF :</p> <p>1 raquette et 1 balle par enfant.</p>	<p>ORGANISATION MATRIFRILLF :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Aire de jeu de 20 x 20 m</li> <li>- 1 balle + 1 raquette par participant</li> <li>- 1 meneur de jeu</li> </ul>	
Consignes	<p>BUT : S'approcher et être le premier à toucher le mur, raquette en main et balle en équilibre sur celle-ci.</p> <p>Le joueur face au mur tape trois fois le mur en comptant "un, deux, trois" et lorsqu'il dit "soleil" il se retourne.</p> <p>Durant le temps où la sentinelle ne regarde pas, les autres joueurs doivent s'approcher du mur. Lorsque la sentinelle se retourne tout le monde doit être immobile sans faire tomber la balle à terre.</p> <p>Si la sentinelle voit un des joueurs avancer ou bouger, ou si la balle tombe, il le renvoie à la ligne de départ.</p>	<p>BUT : Se déplacer en marchant la balle en équilibre sur la raquette.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Au signal du meneur, les joueurs se déplacent en marchant. Si la balle tombe, on la récupère puis on reprend.</li> <li>- Au signal du meneur, les joueurs doivent s'arrêter sans faire tomber la balle et en restant immobile.</li> </ul>	<p>BUT : Lancer avec précision en direction des arbres-raquettes en équilibre sur leur manche. Les raquettes sont regroupées en forêt.</p> <p>Faire tomber tous les arbres de l'équipe adverse.</p> <p>Critère de réussite : Le nombre de raquettes déséquilibrées.</p>
Variables		<p>Se déplacer de différentes façons : en marchant, en courant, en pas chassés...</p> <p>Se déplacer en jonglant.</p>	<p>Faire rouler la balle.</p> <p>Lancer à bras cassé.</p> <p>Lancer du bas vers le haut « coup droit ».</p> <p>Lancer avec un freebee en mousse, côté revers.</p> <p>Lancer de côté à deux mains.</p>