



## Les portes

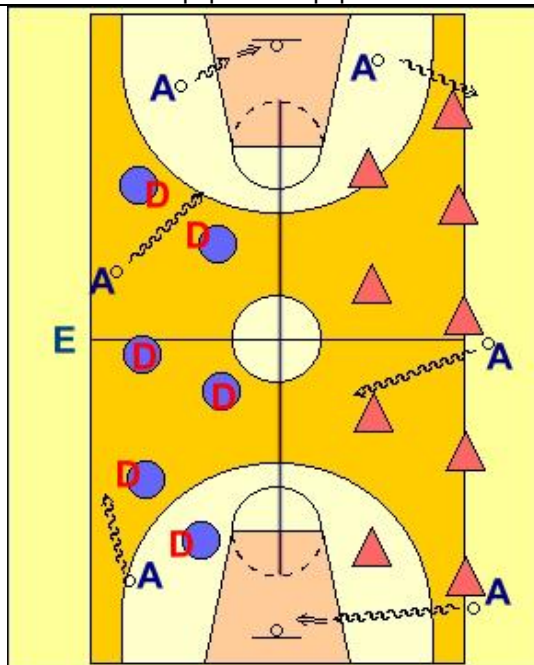
**Objectifs** ■ Maîtrise du dribble (progression, changements de direction)

**Matériel** 12 plots, 6 cerceaux, 6 ballons

**Nombre de joueurs** Situation pour 12 joueurs.

**Organisation** Constituer 2 équipes. 1 équipe sera en défense, l'autre en attaque.

**Déroulement**



Pendant 3 minutes, les attaquants [A] doivent franchir en dribblant les portes gardées par les défenseurs [D]. Les défenseurs doivent toujours garder un pied dans leur cerceau (mais ils peuvent changer de pied à tout moment). Les attaquants tournent dans le sens des aiguilles d'une montre. Après avoir franchi 3 portes, ils doivent marquer un panier (nombre de tirs illimité) et reviennent en slalomant entre les cônes. Au bout de 3 minutes, on additionne les paniers marqués par tous les attaquants, puis on inverse les rôles, les attaquants passent défenseurs et les défenseurs ont 3 minutes pour marquer plus de paniers.

Si un défenseur attrape un ballon, il doit sortir de son cerceau et l'amener à l'éducateur. Puis il revient à sa porte restée vide. L'éducateur redonnera le ballon au joueur attaquant en le lançant dans le gymnase pour qu'il perde du temps.

**Consignes** Les attaquants peuvent passer les portes à tout moment, même à plusieurs. Il faut attendre le bon moment ou utiliser le côté laissé libre par le défenseur.

**Critères de réussite** Marquer individuellement un minimum de 2 paniers en 3 minutes

**Actions à réaliser** Tirer, dribbler.

**Erreurs observées et solutions**

Les reprises de dribble peuvent être tolérées la 1<sup>ère</sup> fois mais elles doivent être interdites ensuite. Les attaquants arrêtent leurs dribbles pour observer la position du défenseur. Ils doivent le faire en dribblant. Si un joueur arrête son dribble, il doit donner son ballon au défenseur.

**Arbitrage et observation**

**Observateur : Un enfant vérifie que les défenseurs ont bien un pied dans les cerceaux.**

**Variables**

1. Varier le nombre et la taille des portes.
2. Lorsqu'un défenseur prend le ballon, il devient attaquant. Le joueur se retrouvant sans ballon devient défenseur.
3. Placer des portes plus grande avec 2 défenseurs dans des cerceaux.



*Le Minibasket, une façon de grandir !*