



La course au trésor

Objectifs

- Dribbler en transportant un objet.
- Se déplacer en dribblant tout en repérant les espaces libres.

Matériel

Des petits cônes ou autres objets, 1 ballon pour 2, 4 cerceaux

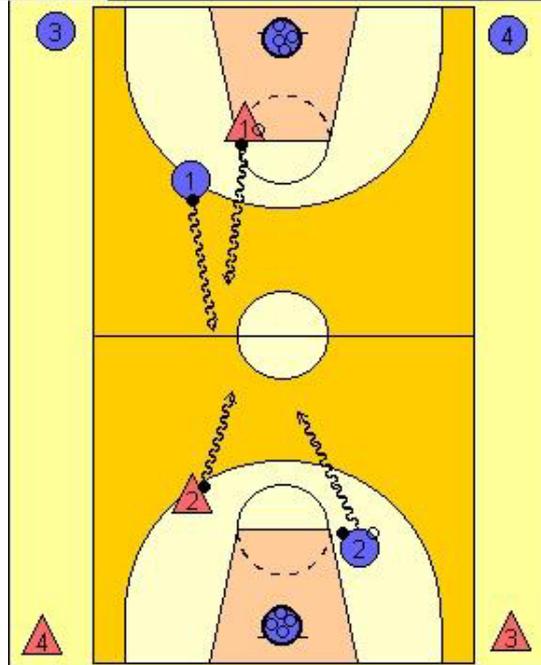
Nombre de joueurs

2 équipes de 4, 5 ou plus et 1 arbitre par équipe

Organisation

Mettre en place 2 zones avec 2 cerceaux et des réserves d'objets dans un des 2 cerceaux.

Déroulement



Former 2 équipes égales, placer les objets dans les cerceaux (les trésors), le 2^{ème} cerceau va servir de réserve pour les trésors ramenés. Chaque équipe se place derrière un trésor. Les joueurs sans ballons attendent derrière, ils partiront en 2^{ème} position.

Au signal, les joueurs (avec ballon), vont chercher un trésor dans la réserve adverse (un par joueur) et le ramènent dans leur réserve. Ils transmettent le ballon à leurs camarades (qui attendaient derrière leur réserve) et à leur tour vont chercher un trésor. Le Jeu est limité à 2 minutes environ. L'équipe gagnante est celle qui a le plus de trésors dans sa réserve au bout du temps de jeu.

Consignes

Ramener, en dribblant le plus de trésors possibles.
Toute reprise de dribble annule le trésor et celui-ci revient dans la réserve adverse.

Critères de réussite

Le nombre de trésors ramenés.

Actions à réaliser

Dribbler d'une main tout en transportant un objet tenu dans l'autre main.
Repérer les espaces libres pour ne pas se gêner.

Erreurs observées et solutions

Nombreuses pertes de balles = rapprocher les trésors

Arbitrage et observation

Arbitre : Un enfant contrôle les dribbles. Toute reprise de dribble annule le point (l'objet est ramené dans le cerceau).

Variables

1. 1 défenseur vient gêner le retour des porteurs de trésor et peut les leur prendre si il les touche (dans ce cas le trésor ira à l'équipe du défenseur).
2. Varier la taille du terrain.
3. Demander à chaque dribbleur de passer des obstacles (slalom, pont et.) en ramenant leur trésor.



Le Minibasket, une façon de grandir !

