



Union Générale Sportive de l'Enseignement Libre

Valence, le 15 OCTOBRE 2007

REGLEMENT TECHNIQUE :

(c'est un mixage du règlement de l'UGSEL National (UN) et du règlement jeune du comité DA (CDA))

1. Terrain de jeu : c'est un terrain de handball. Il y a 2 points de réparation, l'un à 6 m, le second à 10 m. (UN)

2. Ballon: taille 4 spécifique futsal cuir. (UN)

3. Nombre de joueurs : 5 joueurs sur le terrain (4 + 1 gardien) et 5 remplaçants (remplaçants volants). (UN)

4. Temps de jeu : durée à déterminer en fonction du nombre de matchs à disputer

1ère phase : phase de poules (de 4 , de 5) 1X8 ou 10'

2^{ème} phase : phase de classement ½ finales, finale) 1X10 ou 12'

En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, tirs au but en mort subite.

5. Points et classements : victoire : 4 points - match nul gagné au penalties = 2 points - match nul perdu aux penalties = 1 point - défaite = 0 point

En cas d'égalité de points au classement, c'est dans l'ordre : le goal average particulier, puis général, puis la meilleure attaque qui départageront les équipes. (CDA)

* **6. Temps mort :** 1 temps mort de 1' par temps de jeu par équipe sur possession de balle (remise en jeu favorable) (UN)

7. Fautes et incorrections: mêmes règles qu'au Football à 11, mais **le tackle et la charge sont interdits**. Tout tackle est sanctionné par un carton jaune. (UN)

8. Durée d'exclusion : Un carton jaune entraîne une exclusion temporaire de 2 minutes quelle que soit la durée du match. Si l'équipe qui est en infériorité numérique encaisse un but, elle peut compléter son équipe dès la reprise du jeu. (UN)

Cumul des fautes : dès qu'une équipe aura cumulé 3 fautes au cours d'une période (coups francs directs), il ne sera plus accordé que des coups de pied de réparation à partir de la 4^{ème} faute, à 10 mètres, sans mur où à l'endroit de la faute si celui-ci est plus favorable. (UN)

9. Expulsion : pour faute grave (carton rouge) : le joueur est exclu jusqu'à la fin du tournoi, mais son équipe pourra être complétée au bout des 2'. (CDA)

10. Gardien de but : - sortie de but : par le gardien et uniquement à la main.
-après une intervention dans le cadre d'une action de jeu : **uniquement** à la main.
- passe en retrait au gardien : idem football en plein air (selon la catégorie d'âge)
- le gardien ne peut pas marquer directement à la main. (CDA)

11. Rentrée de touche : au pied, le joueur a 4 secondes pour jouer; l'adversaire est à 5 mètres. Ballon à l'arrêt sur la ligne de touche, on ne peut pas marquer directement. (UN)

12.. Coup franc : qu'il soit direct ou indirect, l'adversaire doit se situer à 5 mètres. Le joueur a 4 secondes pour jouer. (UN)

13. Coup de pied de réparation : à 6 mètres pour les fautes commises dans les 6 mètres et à 10 mètres pour les fautes cumulées. (UN)

14. Coup d'envoi : au point central, en jouant vers l'avant (CDA)

15. Corner : au pied - adversaire à 5m- ballon placé à l'intersection de la ligne de touche et de la ligne de but. (CDA)

16. Hors jeu : pas de hors-jeu.

* **17. Interdiction** de parler.

*Les points *6 et *17 seront à discuter au début du tournoi.*

Bons matchs !